|  |  |
| --- | --- |
| Nome do caso de uso: | Jogo do Unity |
| Caso de uso geral: |  |
| Ator principal | Jogador |
| Atores secundários | Computador |
| Resumo | Processo básico do jogo de plataforma de Unity sobre as músicas escolhidas |
| Pré-condição: | O jogador abre o jogo. |
| Pós-condição: | O jogador termina o jogo |
| Ações do ator | Ações do sistema |