|  |  |
| --- | --- |
| Nome do caso de uso: | Jogo do Unity |
| Caso de uso geral: |  |
| Ator principal | Jogador |
| Atores secundários | Computador |
| Resumo | Processo básico do jogo de plataforma feito no Unity sobre as músicas escolhidas, contendo 2 cenas.’ |
| Pré-condição: | O jogo precisa ser iniciado |
| Pós-condição: | O jogo precisa ser finalizado pelo jogador ou automaticamente com sua derrota ou vitória |
| Ações do ator | Ações do sistema |
| 1. Iniciar o jogo |  |
|  | 1. Gerar cenário |
|  | 1. Gerar o inimigo |
|  |  |
|  |  |
|  |  |